

## «ОПТИМА-ПРЕМИУМ +5»

«Оптима-Премиум +5» - добавка нового поколения на основе комплексного полимера эфира поликарбоксилатов, модифицированных лигносульфонатов, поверхностно-активных веществ и стабилизаторов - регулирующих сохраняемость бетонных и растворных смесей от 3-х до 5-ти часов. Добавка с высокой водоредукцией и относится к виду суперпластификаторов. Используется для транспортировки на очень большие расстояния и строительства многоэтажных зданий и монолитных конструкций.

### **Добавка применима для производства и изготовления:**

- товарных бетонов и строительных растворов;
- монолитных бетонных и железобетонных изделий и конструкций из тяжелого и мелкозернистого бетона класса В25 и выше, твердеющих в нормальных условиях или с применением электропрогрева;
- производства высокомарочных бетонов до В60 включительно;

### **Применение добавки позволяет:**

- повысить подвижность бетонных смесей от П1 до П5 при постоянном В/Ц;
- обеспечить сохранение подвижности бетонной смеси от 3-х до 5-ти часов;
- увеличить раннюю распалубочную прочность;
- получать высокую стойкость к расслоению бетонных и растворных смесей;
- увеличить прочность и долговечность бетона;
- улучшить качество поверхности изделий и конструкций;
- увеличить показатели бетона по морозостойкости и водонепроницаемости;
- снизить расход цемента на 10-15%;
- снизить истираемость бетона.

Диапазон дозировок зависит от требований к бетонной смеси и составляет **от 0,8% до 1,2% по готовому продукту от массы цемента**, т.е. от 0,8 кг до 1,2 кг добавки на 100кг цемента.

«Оптима-Премиум +5» добавляется в воду затворения или одновременно с подачей воды затворения в бетонный смеситель. Недопустимо введение добавки в сухую бетонную смесь до смешивания компонентов с основным количеством воды затворения.

## УСЛОВИЯ ХРАНЕНИЯ

Добавка должна храниться в емкостях при температуре не ниже +5°C.

**Необходимо избегать попадания прямых солнечных лучей.**

Барботаж – не обязателен.

**Наименование нормативного документа - ТУ 20.59.59-003-26025492-2018**